



Farming-Simulator



 **GIANTS**
SOFTWARE

FOCUS
HOME INTERACTIVE

AVVISO Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

SOMMARIO

INTRODUZIONE	4
MENU PRINCIPALE	4
AVVIO DI UNA NUOVA PARTITA	5
SALVATAGGIO E CARICAMENTO	5
COMANDI DI GIOCO	6
PDA	7
INTERFACCIA E SISTEMA DI GIOCO	7
CARRIERA	9
GUADAGNARE SOLDI	10
VEICOLI E UTENSILI	12
GESTIONE DEL BESTIAME	15
CONSIGLI	17
RACCOMANDAZIONI.....	17
MAPPE.....	18
GARANZIA	22
ASSISTENZA TECNICA	22
RICONOSCIMENTI	23

Nota: : le informazioni contenute in questo manuale erano corrette al momento della stampa, ma durante le ultime fasi di sviluppo del prodotto è possibile che siano state apportate lievi modifiche. Tutte le immagini presenti nel manuale sono state tratte dalla versione inglese del prodotto.

INTRODUZIONE

Benvenuto a **Farming Simulator**. Il manuale è stato ideato per aiutarti nei tuoi primi passi in questo mondo ricco di possibilità. Scopri tutto quello che desideri sapere sulle diverse coltivazioni, sul bestiame, sui fertilizzanti e sui veicoli del gioco.

Tuttavia, la guida non può fare tutto; l'esperienza è comunque il miglior istruttore di **Farming Simulator**. Mettiti alla prova!

MENU PRINCIPALE

Una volta avviato **Farming Simulator**, accederai al menu principale del gioco, dove potrai scegliere tra le seguenti opzioni:



CARRIERA

Si tratta della parte principale del gioco. In questa modalità, sei totalmente libero di decidere quali compiti svolgere e come sviluppare la tua fattoria.

TUTORIAL

I tutorial sono ideati per presentare ai nuovi giocatori la meccanica di base del gioco. Quando premi **START** durante un tutorial, appare una lista degli obiettivi da raggiungere.

OBIETTIVI

Qui puoi consultare le ricompense sbloccate.

XBOX GAMES STORE

Accedendo a Xbox® LIVE Marketplace, puoi consultare e ottenere gli ultimi contenuti extra del gioco.

RICONOSCIMENTI

Scopri chi ha partecipato allo sviluppo del gioco.

AVVIO DI UNA NUOVA PARTITA

Consigliamo di giocare ai tutorial prima di iniziare una nuova carriera. Ti aiutano infatti ad acquisire familiarità col funzionamento del gioco e con i diversi tipi di veicoli.

Per iniziare una nuova partita:

1. Seleziona prima la modalità carriera nel menu principale.
 2. Quindi seleziona la periferica di archiviazione che desideri (disco rigido, memory card, o chiave USB).
 3. Seleziona dalla lista l'ubicazione in cui vuoi salvare i tuoi progressi.
 4. Ti verranno proposti tre livelli di difficoltà: Facile, Normale e Difficile. Apparirà anche una descrizione della difficoltà.
 5. Infine, seleziona la mappa in cui vuoi giocare: Hagenstedt o Westbridge Hills.
- Se, dopo aver giocato nella prima mappa, vuoi fare una partita nella seconda, ripeti i passi dall'inizio; seleziona un'ubicazione di salvataggio vuota e scegli la mappa.
6. Inizierai la tua carriera con alcuni campi e pochi veicoli.

Nota : Se selezioni la mappa Hagenstedt per la prima volta, una volta caricata ti sarà offerto un tour guidato per mostrarti le regole essenziali del gioco.

SALVATAGGIO E CARICAMENTO

Farming Simulator ti permette di salvare manualmente i tuoi progressi in qualunque momento (**START** per mettere il gioco in pausa, quindi **X** per salvare).

Nota : Il gioco non dispone di una funzione di salvataggio automatico. Pertanto, si consiglia vivamente di salvare la partita regolarmente.

Quando la partita è stata salvata, puoi recuperarla attraverso il percorso **Menu Principale > Carriera > Seleziona partita**.

A PIEDI



VEICOLO



Alcuni veicoli dispongono di varie funzioni secondarie. Per visualizzarle, tieni premuti i pulsanti **LB** o **RB**.

LB + A B X Y Comandi aggiuntivi equipaggiamento

RB + A B Y Comandi aggiuntivi veicolo

I caricatori frontali si usano in modo diverso. Per muovere le braccia e l'equipaggiamento collegati si usa **RB + R** o **LB + R**.



Disponi di un PDA che puoi consultare col **L**. Premi ripetutamente questo pulsante per cambiare categoria.

Quando ti trovi nel menu "Mappa" del PDA, premi **LB** + **L** per scorrere i 3 diversi livelli di zoom.

Quando ti trovi in altri menu del PDA, il comando **LB** + **L** scorre le varie pagine informative.

INTERFACCIA E SISTEMA DI GIOCO

INTERFACCIA DEL GIOCO



1. Schermata comandi.

2. PDA

3. a. Ora del giorno

b. Scala temporale: Puoi modificare questo valore attraverso il menu delle opzioni per aumentare la velocità del gioco.

c. Indicatore ciclo giorno/notte

4. Conto bancario: ti mostra il tuo fatturato e, di conseguenza, il denaro che possiedi.

NEGOZIO

A nord della tua fattoria si trova un concessionario in cui puoi comprare veicoli, equipaggiamento e animali.

Puoi accedervi in qualunque momento premendo il pulsante **Y**. Devi comunque andarci per ritirare i tuoi acquisti.

SISTEMA DI CASELLE

In Farming Simulator ci sono 120 caselle in totale, in cui puoi salvare l'equipaggiamento che acquisti. Più l'equipaggiamento è grande, più caselle ti serviranno per conservarlo.

Nota: All'inizio di una nuova carriera, varie caselle sono già occupate perché disponi di alcuni veicoli sulla mappa.

Acquistare un nuovo tipo di equipaggiamento.

Il primo acquisto di ogni tipo di equipaggiamento occupa caselle aggiuntive (chiamate 'base').

Quando compri altri equipaggiamenti dello stesso tipo, non è necessario raddoppiare queste caselle 'base'.

Liberare le caselle

Quando vendi un veicolo, liberi tutte le caselle che occupava.

INTERFACCIA DEL NEGOZIO



1. a. Numero di caselle disponibili.
b. Categorie di equipaggiamento: scorri le varie pagine dell'equipaggiamento usando **LB** o **RB**.
2. Equipaggiamento disponibile nella categoria selezionata: usa **LB** o **RB** per scorrere la lista di prodotti.
3. Scheda dati equipaggiamento.
a. Caselle occupate dal veicolo in caso di acquisto.
b. Base: costo aggiuntivo applicabile unicamente al 1° pezzo di questo equipaggiamento.
4. Prezzo di acquisto equipaggiamento.
5. Prezzo di vendita.

SALDI

Ogni tanto, il concessionario offre specifici equipaggiamenti in saldo. Puoi anche ricevere un messaggio per essere certo di non perderli.

MENU DI PAUSA

Puoi accedere al Menu di Pausa in qualunque momento premendo **START**. Dispone di diverse etichette.

- **Comandi:** mostra un riepilogo dei comandi in uso.
- **Viste mappa:** presenta in diverse schermate cosa cresce e lo stato dei tuoi campi. Puoi scorrere le schermate con **LB**.
- **Selezione veicolo:** mostra una mappa che indica l'attuale posizione di tutti i tuoi equipaggiamenti. Se vuoi, puoi ripristinare la posizione accanto alla fattoria usando il **LB** o salire su un veicolo in particolare con **A**.
- **Configurazione:** qui puoi regolare varie opzioni del gioco, come la scala temporale, la frequenza delle missioni e la schermata di aiuto sulla mappa.

CARRIERA

PRIMI PASSI NEL GIOCO

Si tratta della parte principale del gioco. Sei a capo della tua fattoria e sei libero di svilupparla a tuo piacimento.



All'inizio del gioco, puoi accedere ai simboli rotanti con dei punti di domanda per ottenere informazioni di gioco rilevanti per quel luogo. Puoi anche usare le cabine telefoniche per ulteriori suggerimenti. Se preferisci, puoi disattivare i punti di domanda nelle impostazioni che trovi nel menu di gioco.

SILOS

Nella tua fattoria sono presenti diversi silos in cui puoi temporaneamente stoccare il raccolto. Ogni silo porta un'etichetta con il tipo di cereale che contiene. Per stoccare il raccolto in un silo, devi scaricare un cassone ribaltabile pieno nella fossa accanto al silo. Quando il rimorchio si trova nella posizione giusta, appare un'icona verde e puoi caricare il cassone ribaltabile.

Per caricare un cassone, devi portare il rimorchio sotto il silo del cereale desiderato. Il condotto si apre automaticamente non appena sei nella posizione corretta.

Patate e barbabietole da zucchero si trovano nel magazzino di stoccaggio accanto ai silos. Dietro tale edificio ci sono due nastri trasportatori che ti consentono di riempire i rimorchi.

ACQUISTO DI CAMPI



Per lavorare un campo, devi prima di tutto acquistarlo. I terreni che non sono in tuo possesso hanno un simbolo d'acquisto rotante al centro. Attivando questo simbolo, appare una descrizione del campo (area e prezzo) e l'opzione di acquisto.

Il simbolo di acquisto di ogni campo si trova nello stesso punto in cui vedi il numero del campo sulla mappa del palmare. I terreni già in tuo possesso sono indicati con numeri verdi sulla mappa.

A volte, un campo viene messo all'asta, offrendoti l'opportunità di acquistarlo a una cifra nettamente inferiore, se risulterai il migliore offerente. Se non vuoi partecipare all'asta per il terreno, potrai sempre acquistarlo in seguito a prezzo pieno.

ASSUMERE UN LAVORATORE

Puoi assumere un lavoratore per aiutarti nei campi. Questa persona ti darà una mano in un incarico specifico, come, per esempio, il raccolto.

Puoi attivare e fermare un lavoratore tutte le volte che vuoi premendo **B**. Ricorda che tutti i lavori meritano una remunerazione, perciò, ogni volta che utilizzi un lavoratore, verranno sottratti dei soldi dal tuo reddito.

GUADAGNARE SOLDI

VENDERE IL RACCOLTO

Per fare soldi, devi coltivare piante e consegnare il raccolto in una delle stazioni di scarico. I prezzi dei diversi tipi di cereali cambiano costantemente e non tutte le stazioni accettano gli stessi prodotti, né pagano lo stesso prezzo. Consulta il tuo PDA per vedere i prezzi applicabili.

VENDERE I PRODOTTI DEGLI ANIMALI

Se acquisti animali, ottieni un'altra fonte di guadagno: le mucche producono il latte, le pecore forniscono la lana e le galline depongono le uova. Spetta a te accertarti di ottenere il prezzo migliore.

MISSIONI

A intervalli regolari, avrai la possibilità di svolgere una specifica missione entro un limite di tempo determinato.

Se accetti la missione, inizia a lampeggiare sulla mappa un indicatore che ti mostra dove devi andare. Appare inoltre un conto alla rovescia che ti ricorda quanto tempo ti resta per completare l'incarico.

Guadagni dei soldi per ogni missione che porti a termine.

TIPI DI SEMI



Sei libero di scegliere tra quattro tipi di cereali da seminare: grano, colza, orzo e mais.

Tuttavia, dovresti coltivare solo quello che puoi mietere, poiché i cereali maturi iniziano a marcire se non vengono raccolti. Per mietere il mais, serve una mietitrebbia combinata con una lama speciale per granturco che puoi comprare nel negozio.



grano



colza



mais



orzo

PUNTI VENDITA E PREZZI DEI CEREALI

Per guadagnare soldi, devi consegnare il tuo raccolto a uno dei punti vendita (stazione ferroviaria, mulino, albergo, scalo delle navi da carico o magazzino).

Il prezzo dipende dalla frequenza e dalla quantità di vendita per ogni tipo di cereale. Per esempio, se vendi sempre colza, il prezzo continuerà a diminuire finché il profitto è quasi nullo.

I tipi di cereali che non vendi per un certo tempo raggiungeranno invece un prezzo superiore. Consulta le cifre sul tuo PDA per vedere i prezzi applicabili in ogni punto vendita.

GRANDE RICHIESTA

Dato che i punti di consegna sono in competizione tra loro, può succedere che uno di essi abbia un bisogno improvviso di un determinato prodotto. In questo caso, la domanda aumenta temporaneamente.

In questo periodo, la postazione di scarico in questione offre un prezzo molto più alto rispetto alla concorrenza. Ricevi un messaggio all'inizio del periodo di grande richiesta e puoi consultare tutte le richieste sul tuo PDA.

FINANZE



Un altro modo di guadagnare soldi e gestire le tue finanze consiste nell'andare in banca.

Se ti rechi presso un bancomat (ad esempio presso il concessionario) e attivi il simbolo del denaro rotante, puoi vedere una panoramica dettagliata della tua situazione finanziaria.

Nella schermata delle finanze, puoi vedere le entrate e le uscite per il giorno in corso e i due precedenti. Viene anche visualizzato il prestito contratto presso la banca.

Se hai bisogno urgente di altro denaro, puoi prenderne in prestito dalla banca a scaglioni di \$5.000. Tuttavia, alla fine di ogni giornata, dovrai pagare gli interessi sui prestiti contratti.

Per occuparti al meglio dei campi e nutrire gli animali regolarmente, hai a disposizione una vasta scelta di veicoli e attrezzi.

TRATTORI

Molti attrezzi si possono utilizzare solo collegandoli a un trattore. Maggiori sono le dimensioni e il peso dell'utensile, più il trattore deve essere robusto e potente.



CARICATORI

Il caricatore frontale o telescopico ti consente di svolgere mansioni quali il trasporto di balle di lana o lo scarico di concime in uno spargitore apposito.

ARATRI

Prima di seminare i campi, devi arare il terreno. Nel negozio sono disponibili vari aratri di diverse dimensioni.



SEMINATRICI

A seconda del modello scelto, puoi seminare diversi tipi di semi. Per maggiori informazioni, consulta la descrizione nel concessionario di veicoli. Le seminatrici si svuotano dopo essere state usate: per riempirle, portale vicino ai sacchi di semi che trovi alla fattoria, al negozio agricolo e alla serra.

IRRORATRICI

Per migliorare il raccolto, puoi fertilizzarlo con un'irroratrice. Gli irroratori si svuotano dopo l'uso e devono essere riempiti presso la cisterna di fertilizzante blu situata nella tua fattoria. Se possiedi del bestiame, puoi usare il concime come fertilizzante biologico.



MIETITREBBIE

Quando il raccolto è giunto a maturazione, puoi salire su una mietitrebbia, inserire la potatrice e mietere il campo.

Per raccogliere le pannocchie, devi collegare un raccogliatore apposito.



RIMORCHI

Una volta riempita la mietitrebbia, puoi scaricare il raccolto in un camion con cassone ribaltabile e condurre quest'ultimo a una postazione di scarico, dove riceverai del denaro in cambio dei tuoi prodotti.

Se non vuoi vendere direttamente il tuo raccolto, puoi stoccarlo temporaneamente nei silos della tua fattoria.



CARICABALLE AUTOMATICO

Il caricaballe automatico agevola notevolmente la raccolta e il trasporto delle balle. Successivamente potrai impilare le balle dove desideri.

COLTIVATORI

Usa un coltivatore per dissodare il terreno. Una volta coltivato un campo, puoi seminarlo di nuovo.

Stai a te decidere se arare il campo prima.



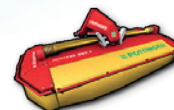
COLTIVATORI

Usa un coltivatore per dissodare il terreno. Una volta coltivato un campo, puoi seminarlo di nuovo.

Stai a te decidere se arare il campo prima.

FALCIATRICI

Usa una falciatrice per tagliare l'erba. L'erba da falciare si trova praticamente ovunque, ma puoi anche creare dei campi appositi.



CARRO PER FORAGGIO

Collega l'attrezzo a un trattore, attivalo e poi passa sull'erba falciata per raccogliarla. Potrai quindi darla ai tuoi animali o scaricarla su un covone verde.

VOLTAFIENO

Per accelerare il processo di essiccazione dell'erba falciata, puoi girarla con il voltafieno.



ANDANATORE

L'andanatore prepara l'erba falciata raccogliendola in andane che facilitano la raccolta da parte dell'attrezzo per fienagione o dell'imballatrice.



PATATE

Per piantare patate, devi acquistare i macchinari appositi. Prima di tutto ti serve un piantapatate, come il Grimme GL 420. Per riempire la macchina di patate, puoi collocarla sotto il nastro trasportatore alla tua fattoria o sollevare le patate manualmente con un caricatore dotato di pala. Puoi anche riempire il piantapatate con dei sacchi di semi, sebbene a un costo maggiore.



Per raccogliere le patate, serve il raccoglipatate Grimme TECTRON 415. Con questo grosso veicolo puoi raccogliere le patate in un baleno. Una volta raccolte, puoi scaricarle in un rimorchio posizionandolo sotto la testa del raccoglitore.

BARBABIETOLE DA ZUCCHERO

Come nel caso delle patate, servono macchinari speciali per piantare e raccogliere le barbabietole da zucchero. Per seminare, puoi usare la seminatrice ad aria di precisione AMAZONE EDX 600. I semi sono disponibili sotto forma di sacchi alla tua fattoria, al negozio agricolo o alla serra.



Per raccogliere le barbabietole da zucchero, puoi usare la raccogliatrice di barbabietole Grimme MAXTRON 620 mostrata a sinistra. Questa macchina funziona in modo simile al raccoglipatate.

GESTIONE DEL BESTIAME

Oltre a veicoli e attrezzi, al negozio puoi acquistare anche del bestiame. Se acquisti delle mucche, esse vengono automaticamente trasportate al pascolo.



PRODUZIONE DI LATTE

Le mucche danno latte solo se sono ben alimentate. Puoi nutrirle con fieno, mais tagliato o paglia. Se gliene fornisci abbastanza, producono più latte. Se invece ne dai meno a una di loro, la produzione di latte sarà dimezzata.

Le statistiche del PDA ti informano sul livello di fieno nel trogolo e di insilato nel silo.

Il robot per la mungitura al pascolo automatizza il processo di mungitura. Le mucche attraversano l'impianto da sole quando sono pronte a fornire del latte.

Il camion del latte del caseificio si reca al pascolo ogni giorno e preleva il latte munto. Alla fine di ogni giornata, il denaro ottenuto dal latte venduto viene accreditato sul tuo conto.

CARROBOTTE PER LIQUAME

Oltre al latte, le tue mucche producono anche liquame, che viene conservato nella cisterna blu al pascolo.

Qui puoi riempire l'autobotte per spargere il letame sui campi come fertilizzante biologico. Puoi riempirlo anche presso l'impianto di Biogas.



SPANDICONCIMI

Con questo mezzo, puoi spargere il letame sui campi. Usa la pala del caricatore per prelevare il concime dal cumulo di escrementi vicino al pascolo e caricarlo nello spandiconcimi.

CARRO PER FORAGGIO

Come detto in precedenza, oltre all'erba puoi dare alle mucche anche delle pannocchie sminuzzate. Questo cibo è prodotto dal carro per foraggio Krone.

Dato che questo macchinario non dispone di un serbatoio, devi collegarlo direttamente a un rimorchio o ingaggiare un lavoratore che guidi un rimorchio accanto alla macchina.

Puoi scaricare l'insilato al silo vicino al pascolo o in uno dei silos dell'impianto di biogas.



MISCELATORE PER FORAGGIO

Se vuoi ottimizzare il foraggio per il tuo bestiame, puoi usare il Kuhn SPV Confort 12. Il carro miscelatore semovente ti consente di mischiare fieno, insilato e paglia. Quando hai raggiunto una proporzione accettabile, il simbolo del foraggio a destra passa da rosso a verde e puoi iniziare a nutrire i tuoi animali.



PECORE

Come nel caso delle mucche, le pecore acquistate vengono automaticamente trasferite al loro pascolo. Le pecore sono gli unici animali a produrre lana. Più ne hai, più saranno contente e maggiore sarà la quantità di buona lana che produrranno. Nel pascolo delle pecore è presente una lastra di calcestruzzo dove, a intervalli regolari, compare un bancale di lana. Puoi usare un caricatore frontale per raccogliere e trasportare i bancali nell'area segnalata presso la filanda, dove vengono venduti.

GALLINE

Come nel caso di mucche e pecore, la quantità di uova prodotte dalle tue galline dipende dal loro numero e dalla loro felicità. Recati al pollaio e raccogli le uova che trovi nell'area, per poi venderle al villaggio o al negozio della fattoria, presso il simbolo dell'uovo rotante.



CONSIGLI

- Se lasci alcuni tipi di cereali nello stato di maturazione troppo a lungo, le colture avvizziranno, quindi semina solo le quantità che sei in grado di mietere per tempo.
- Tutti i veicoli e gli attrezzi che possiedi generano continui costi operativi, che puoi consultare nella schermata delle finanze. Meno macchinari possiedi, minori saranno tali costi.
- A seconda del livello di difficoltà selezionato, i tuoi silos potrebbero già essere pieni di cereali. Vendili per ottenere fondi nelle prime fasi di gioco.
- Ti conviene parcheggiare i veicoli in posti significativi, come il pascolo per bovini o il concessionario di veicoli: in questo modo potrai recarti in questi luoghi velocemente, semplicemente accedendo ai vari veicoli.
- Se i prezzi dei cereali sono molto bassi, puoi conservare il raccolto nei silos della tua azienda agricola e attendere alcuni giorni, finché il prezzo non si stabilizza.

RACCOMANDAZIONI

Ecco alcuni suggerimenti per aiutarti a iniziare col piede giusto la tua avventura in Farming Simulator.

- Hagenstedt è la mappa ideale in cui iniziare. All'inizio del gioco, ti sarà offerta una visita guidata per presentarti i diversi posti e strumenti.
- Puoi inoltre ottenere maggiori informazioni su Farming Simulator durante la partita recandoti alla cabina telefonica o consultando i tutorial attraverso il Menu Principale.
- All'inizio della tua carriera agricola, troverai un campo pronto per la mietitura accanto alla tua fattoria. Puoi mietere il campo e mettere il grano nel rimorchio più vicino, per poi venderlo in paese.
- È possibile ingaggiare un lavoratore che mieta il campo al posto tuo, ma ti costerà dei soldi.
- Puoi anche conservare il tuo raccolto nei silos vicino alla tua fattoria per venderlo quando il prezzo di mercato sale.
- Quando il raccolto sarà completo, usa una coltivatrice per arare il terreno e pianta nuovi semi con la seminatrice.
- All'inizio del gioco, compra solo i veicoli di cui hai bisogno. Ti costerà dei soldi mantenerli.
- Le missioni sono un modo rapido di guadagnare denaro. Non aspettare troppo ad acquistare un caricatore frontale, la sua forca per pallet e una falciatrice, utili per compiere le missioni.
- Se compri alveari e galline all'inizio del gioco, avrai entrate regolari a un basso costo. Dovresti invece aspettare prima di investire in bestiame (mucche e pecore), poiché l'equipaggiamento necessario per la loro manutenzione è costoso.

MAPPE - HAGENSTEDT

1-42 Campi

- A** Porto
- B** Negozio agricolo
- C** Concessionario veicoli
- D** Paese
- E** Impianto Biogas
- F** Camping
- G** Albergo
- H** Scalo merci
- I** *La mia fattoria*
- J** Caseificio
- K** Centro giardinaggio
- L** Torre idrica
- M** Pascolo ovino
- N** Mulino
- O** Filanda
- P** Pascolo bovino
- Q** Campo da golf



PUNTI CHIAVE

VENDITA

- Scarico cereali
- Scarico erba
- Vendita uova
- Filanda

ACQUISTO

- Rifornitore
- Negozio

GIOCATORE

- Silo del giocatore
- Pascolo ovino
- Pascolo bovino
- Pollaio

AIUTO

- Cabine telefono
- Finanza

MAPPE - WESTBRIDGE HILL

1-21 Campi

- A** Campo da baseball
- B** Centro giardinaggio
- C** Magazzino
- D** Paese
- E** Camping
- F** Scalo merci
- G** Negozio
- H** La mia fattoria
- I** Mulino
- J** Pascolo ovino
- K** Drive-in
- L** Caseificio
- M** Ristorante
- N** Impianto Biogas
- O** Pascolo bovino
- P** Filanda
- Q** Trattoria



PUNTI CHIAVE

VENDITA

- Scarico cereali
- Scarico erba
- Vendita uova
- Filanda

ACQUISTO

- Rifornitore
- Negozio

GIOCATORE

- Silo del giocatore
- Pascolo ovino
- Pascolo bovino
- Pollaio

AIUTO

- Cabine telefono
- Finanza

NOME PRODOTTO: FARMING SIMULATOR

Focus Home Interactive garantisce se no a novanta (90) giorni dalla data di acquisto del Prodotto che il supporto sul quale esso è stato registrato è privo di difetti latenti ed errori di produzione in condizioni di utilizzo normali (esclusi negligenza, abuso o utilizzo scorretto). Nell'eventualità in cui il supporto si rivelasse difettoso entro i termini indicati, Focus Home Interactive si impegna, a propria discrezione, a sostituire il Prodotto (purché esso venga ancora prodotto da Focus Home Interactive) o a fornire un altro prodotto di valore uguale o inferiore, secondo le condizioni seguenti.

Per poter provvedere alla sostituzione del Prodotto, inviarlo nella confezione originale (costi di spedizione a carico del mittente), accompagnato dalla prova d'acquisto originale, da una descrizione del problema riscontrato e da indirizzo completo e informazioni di contatto alla sezione di assistenza tecnica di Focus Home Interactive.

Si consiglia di inviare il pacchetto tramite raccomandata con ricevuta di ritorno al seguente indirizzo:

**Focus Home Interactive, Support Technique,
100 avenue du général Leclerc,
93692 PANTIN CEDEX - FRANCE**

ASSISTENZA TECNICA

In caso di problemi nell'installazione o nel funzionamento di Farming Simulator, contattare la sezione di assistenza tecnica mediante e-mail (servizio in lingua francese/inglese):

Email : support@focus-home.com

Telefono: +33 (0)1.48.10.75.95 (da lunedì a venerdì, dalle 9:00 alle 13:00 GMT).

GIANTS SOFTWARE

Executive Producer
Christian Ammann

Lead Programmer
Stefan Geiger

Lead Artist
Thomas Frey

Lead Designer
Renzo Thönen

Lead Animator
Mikael Persson

Programmers
Thomas Brunner
Jonathan Sieber
Melanie Imhof
Manuel Leithner
Eddie Edwards
Claire Rogers
Sylvain Grosdemouge
Tony Albrecht

Senior Artist
Marc Schwegler

Artists
Jozef Rolincin
Thomas Flachs
Roger Gerzner
Sebastian Homberger

Sound Designer
Tobias Reuber

Music Composer
Paavo Härkönen

QA Lead
Chris Wachter

QA Testers
Stefan Seidel
Manuel Adams
Lukas Guhl
Hans-Peter Imboden
Norman Görk
Sven Bräutigam
Alain Levy

FOCUS HOME INTERACTIVE

Department of Agriculture
Cédric Lagarrigue

Farmer Wants a Wife
Thomas Barrau
Anne-Sophie Vernhes
Tristan Hauvette
Xavier Assémat
Adrien Rotondo
Sandra Mauri
Thibault Chuffart
Thomas Corbino

Rippers
Luc Heninger
Mohad Senglali
Nathalie Phung
Thierry Ching
Florent D'Hervé
Théophile Gaudron
Pierre Del Grosso

Peon
Ugo Ribaud
Xavier Sanson
Christopher Pierron
Rémi Lebigre
Pierre Chiron
Paul Fiat
Jérémya Forêt
Jean-Michel Comtois
Marie-Thérèse Nguyen

Farmers' Almanac
Marie-Caroline Le Vacon

Agricultural Retailers Association
John Bert
Aurélien Rodrigues
Aline Janzekovic
Vincent Chataignier
Yann Le Guellaut
Stéphanie Olbé
Vincent Duhnen

Farmville inhabitants
François Weytens
Diane Dufraisay-Couraud
Manon Lestrade

City guys
Stéphane Le Gac Savoye
Camille Lallement

Organic farming
Jean-Michel Hellendorff
Damien Duca
Dimitri Robert

Chicken Run
Jean-Joseph Garcia
Gildas Souka
Aurélien Clou

Meteorological Service of Canada
Nathalie Jérémie
Adrien Bro
Florette Nsele
Stéphane Figon
Maureen Bolger
Areski Ouazir
Lasconie Lukusa M.
Ramata Diallo

Food Industry Lobby
Deborah Bellangé

Shepherd
Jean-Pierre Bourdon



GIANTS
SOFTWARE

FOCUS
HOME INTERACTIVE

PhysX
... NVIDIA

© 2013 GIANTS Software GmbH. Published and distributed by Focus Home Interactive under license of Giants Software. Farming Simulator, Giants Software and its logos are trademarks or registered trademarks of Giants Software. Focus, Focus Home Interactive and its logos are trademarks or registered trademarks of Focus Home Interactive. All manufacturers, agricultural machinery, agricultural equipment, names, brands and associated imagery featured in this game in some cases include trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. The agricultural machines and equipment in this game may be different from the actual machines in shapes, colours and performance.